Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

Atividade 2  
 A atividade 2 o objetivo da lição era conseguir através de uma injeção de sql o departamento de um usuário através do seu userID.

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Atividade 3

Tinha como objetivo atualizar o departamento de um usuário para Sales através do comando UPDATE no Banco de Dados.

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Atividade 4

Nessa atividade se baseava em adicionar uma coluna de PHONE na tabela EMPLOYEES para que gerassem erros de integridade do sistema.

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Atividade 5

Na atividade 5 o objetivo era alterar os privilégios de um usuário para que ele tivesse acesso a tudo no banco de dados usando comandos GRANT, e isso pode violar a confidencialidade e a disponibilidade de um sistema.

Interface gráfica do usuário, Texto

Descrição gerada automaticamente

Atividade 9

Na atividade 9 a partir de completar o comando sql em uma correta ordem seria obtido todos os dados de usuários do banco de dados.

Texto

Descrição gerada automaticamente

Atividade 10

A atividade 10 foi a mais complexa pois precisava descobrir qual dos campos era suscetível ao ataque sql, mas com os comandos corretos e no local correto, seria obtido todos os dados dos usuários.

Link máquina virtual  
<https://drive.google.com/file/d/1vW4JdLpSCUqVI8L0e_P8yBg2icAb_awH/view?usp=sharing>